



myStatsOnline.com - Guide de démarrage

Créez votre ligue sur myStatsOnline.com en **9 étapes faciles!**

Ce guide a pour but d'aider les nouveaux utilisateurs de myStatsOnline.com à créer leur ligue. Ce guide n'explique donc pas toutes les options possibles avec le système, mais est un minimum pour débiter. Si vous avez toujours des questions après avoir consulté ce guide, n'hésitez pas à nous contacter par courriel à l'adresse suivante : philberg@mystatsonline.com, et il nous fera plaisir de vous assister.

Étape 1 - Connection au mode Gérant de ligue:

Allez à www.mystatsonline.com, entrez votre code d'accès et votre mot de passe dans les champs situés dans le coin supérieur gauche. Cliquez ensuite sur le bouton Accéder. Votre code d'accès et votre mot de passe vous ont été envoyés par courriel lors de votre inscription. Si vous les avez perdus, veuillez cliquer sur Oublié votre code d'accès/mot de passe sur la page d'accueil de notre site.

Veuillez noter que la section Gérant de ligue est uniquement disponible en anglais pour l'instant. Toutes les sections consultables par vos visiteurs sont cependant toutes bilingues.

Lorsque vous êtes connecté en mode Gérant de ligue, vous avez accès à 2 sections principales. Elles sont League Settings et Seasons/Series, situées dans la barre orange dans le haut de l'écran. Ces sections principales contiennent tous les 2 des sous-sections qui seront situées dans la barre grise.

Dans League Settings : Info, Links, Preferences, Seasons/Series List, Teams, Players, Fields, League Managers.

Dans Seasons/Series : Configuration, Teams Participating, Teams Rosters, Schedule & Scores, News, Notes, Standings.

Étape 2 - Preferences:

Cliquez sur "League Settings" dans la barre orange.

Cliquez sur "Preferences" dans la barre grise.

Cochez les cases dans les catégories Batting, Pitching et Fielding pour toutes les statistiques que votre ligue utilise. Cette fonction sert à cacher les colonnes de statistiques que votre ligue n'utilise pas à vos visiteurs.

Cliquez sur le bouton "Save Preferences" au bas de la page lorsque vous avez terminé.

Étape 3 - Création des équipes:

Cliquez sur "League Settings" dans la barre orange.

Cliquez sur "Teams" dans la barre grise.

Cliquez sur le bouton "Add Team".

Remplissez le formulaire et cliquez ensuite sur le bouton Save.

Répétez cette étape pour toutes vos équipes.

Si vous avez besoin de modifier une équipe, cliquez sur son nom.

Étape 4 - Création des joueurs:

Cliquez sur "League Settings" dans la barre orange.

Cliquez sur "Players" dans la barre grise.

Cliquez sur le bouton "Add Player".

Remplissez le formulaire et cliquez ensuite sur le bouton Save.

Répétez cette étape pour tous vos joueurs.

Si vous avez besoin de modifier un joueur, cliquez sur son nom,

***Veuillez prendre note que vous n'allez pas associer un joueur à son équipe à cette étape, cela sera fait plus tard.



Étape 5 - Création des terrains:

Cliquez sur "League Settings" dans la barre Orange.

Cliquez sur "Fields" dans la barre grise.

Cliquez sur le bouton "Add Field".

Remplissez le formulaire et cliquez ensuite sur le bouton Save.

Répétez cette étape pour tous vos terrains.

Si vous avez besoin de modifier un terrain, cliquez sur son nom.

***Ces terrains serviront plus tard lors de la création de votre calendrier.

Étape 6 - Équipes participantes (TRÈS IMPORTANT DE COMPRENDRE):

Cliquez sur "Seasons/Series" dans la barre orange.

Cliquez sur "Teams Participating" dans la barre grise.

Cette page sert à déterminer quelles équipes participeront à votre saison actuelle.

Ce que vous devez comprendre ici, c'est qu'il est fort probable que vous utiliserez myStatsOnline pour plus d'une saison, et que de saison en saison, il est possible que des équipes n'existent plus, ou bien que de nouvelles se créent.

Comme myStatsOnline garde toujours en ARCHIVE vos saisons, de saison en saison, vous n'effacerez jamais une équipe de votre base de données myStatsOnline si jamais une équipe quitte.

C'est pourquoi vous devez à chaque saison sélectionner les équipes participantes, de cette façon vous n'incluez pas les équipes qui ne jouent plus dans votre classement général, etc.

Pour vous donner un exemple, les Expos de Montréal jouaient en 2004, mais pas en 2005. On ne veut pas effacer les Expos de la base de données pour garder une archive de leurs saisons avant 2005. Donc, les Expos seront configurés en tant qu'équipe NON participante à partir de 2005 et après. Si jamais les Expos reviennent par exemple en 2020, nous pourrions les redéplacer comme équipe participante.

Pour identifier une équipe participante, déplacez-la de la liste de gauche à celle de droite en utilisant le bouton Insert Team.

***Veuillez noter que cette configuration se fait de saison en saison, veuillez utiliser la liste déroulante dans le coin supérieur gauche pour changer de saison (lorsque vous aurez plus d'une saison sur myStatsOnline).

Étape 7 - Alignement d'équipe:

Cliquez sur "Seasons/Series" dans la barre orange.

Cliquez sur "Teams Rosters" dans la barre grise.

Cette page sert à associer les joueurs à une équipe pour la saison actuelle.

Utilisez la liste déroulante "Teams participating in Season X", pour sélectionner l'équipe dans laquelle vous voulez ajouter des joueurs.

Cliquez sur le bouton "Add Players".

Cochez les joueurs que vous désirez associer à cette équipe, et cliquez ensuite sur le bouton Add. Vous serez ensuite redirigé à la page d'alignement d'équipe et vous allez voir les joueurs que vous venez d'associer à cette équipe. Répétez cette étape pour toutes les équipes.

***Veuillez noter que cette configuration se fait de saison en saison, veuillez utiliser la liste déroulante dans le coin supérieur gauche pour changer de saison (lorsque vous aurez plus d'une saison sur myStatsOnline). La raison pour laquelle cette configuration se fait par saison, est qu'un joueur pourrait ne pas être dans la même équipe d'une saison à l'autre.

Étape 8 - Création du calendrier:

Cliquez sur "Seasons/Series" dans la barre orange.

Cliquez sur "Schedule & Scores" dans la barre grise.

Cette page sert à créer le calendrier de votre saison.

Cliquez sur le bouton "Add Games".

Remplissez le formulaire pour créer jusqu'à 10 parties à la fois.

Cliquez ensuite sur le bouton Save.

Répétez cette étape pour compléter le calendrier de votre saison.



Étape 9 - Soumettre une partie:

Cliquez sur "Seasons/Series" dans la barre orange.

Cliquez sur "Schedule & Scores" dans la barre grise.

Cliquez sur la date de la partie que vous désirez soumettre.

Scénario 1

Si votre partie a été recédulée en raison de la pluie ou pour une autre raison, sélectionnez le statut "Rescheduled", ensuite dans le champs "Game Recap", entrez un commentaire décrivant la raison.

Cliquez ensuite sur Save.

*Votre classement général et votre calendrier est maintenant à jour pour vos visiteurs!

Scénario 2

Si votre partie a été annulée, et qu'elle ne sera pas remise, sélectionnez le statut "Canceled", ensuite dans le champs "Game Recap", entrez un commentaire décrivant la raison.

Cliquez ensuite sur Save.

*Votre classement général et votre calendrier est maintenant à jour pour vos visiteurs!

Scénario 3

Si une des 2 équipes a déclaré "forfait", par exemple en raison d'un manque de joueur, sélectionnez "0" dans la liste déroulante "Innings Played", et veuillez ensuite entrer un score final pour la partie dans le Boxscore, par exemple 7-0, de cette façon le système sera en mesure d'identifier à quelle équipe attribuer la victoire.

Ensuite, sélectionnez le statut "Completed", et cliquez sur le bouton Save.

*Votre classement général et votre calendrier est maintenant à jour pour vos visiteurs!

Scénario 4

Si votre partie s'est "normalement jouée", sélectionnez le nombre de manche jouée dans la liste déroulante "Innings Played".

Remplissez ensuite le Boxscore de la partie pour les 2 équipes.

Cliquez ensuite sur Save.

Si vous avez acheté un forfait "OR", cliquez sur "stats" situé à la droite du Boxscore pour chacune des 2 équipes.

Vous serez ensuite redirigé vers la page d'alignement d'équipe (Lineup).

Vous devez maintenant construire le Lineup de la partie (frappeurs et lanceurs).

Veuillez noter que vous pouvez également sauvegarder 2 différents "Lineup préféré" par équipe, en cliquant sur les boutons "Save Lineup". Cela vous aidera à construire les Lineup plus rapidement lors de vos prochaines parties, en utilisant les boutons "Load Lineup"

Lorsque vous avez complété le Lineup, cliquez sur le bouton "Save / Continue to Players Stats".

Vous serez ensuite redirigé vers la page de statistiques.

Un tableau contenant tous les joueurs que vous venez d'identifier apparaîtra.

Remplissez le tableau pour chaque frappeur et chaque lanceur, et cliquez ensuite sur le bouton "Save Players Stats".

Soyez sûr de faire ce processus pour chacune des 2 équipes.

Lorsque vous avez terminé de soumettre les statistiques pour les 2 équipes, sélectionnez le statut "Completed".

L'action de mettre le statut à "Completed" mettra à jour votre classement général, votre calendrier, vos statistiques de meneurs, et plusieurs autres rapports de statistiques pour vos visiteurs.

Les statistiques et pages consultables par vos visiteurs ne changent pas tant que le statut d'une partie est à "Incomplete".

Les étapes 1 à 8 sont normalement effectuées avant le début de votre saison, et l'étape 9 est effectuée après chaque partie jouée.

Si vous avez des questions à propos de prix ou de support technique, veuillez nous contacter à l'adresse de courriel suivante : philberg@mystatsonline.com, il nous fera plaisir de vous assister.